



NBB 2022/2023

ASCEB, qui 02 fev 2023 Hora de Inicio: 20:00

Resumo de Mais

Menos

Jogo Nº: 24683

Público Presente: 200

Duração do Jogo: 02:03

Relatório gerado: qui 02 fev 2023 22:09

CERRADO 99 – 107 UNIÃO CORINTHIANS

(25-26, 22-20, 19-17, 22-25, 11-19)

Árbitro: FERNANDO OLIVEIRA (BRA) Fiscal(es): CAUAN SANTOS (BRA) , ACHILLES OLIVEIRA (BRA)

Pontuação a cada 5 minutos	CER	Q1		Q2		Q3		Q4		PE1
		10	25	33	47	52	66	78	88	99
	UCO	13	26	33	46	53	63	77	88	107

CERRADO

No	Name	Mins		Score		Saldo		Pts/Min		Ass		Rebs		B.Recs		Erros	
		On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off
3	. Keyron	37:26	07:34	78-86	21-21	-8	0	2,08	2,78	16	2	48	11	4	0	11	2
7	. Paulo	21:14	23:46	40-57	59-50	-17	9	1,88	2,48	6	12	24	35	0	4	9	4
8	. Ruan	31:38	13:22	64-67	35-40	-3	-5	2,02	2,62	11	7	39	20	3	1	12	1
10	. Fabricio	23:50	21:10	58-53	41-54	5	-13	2,43	1,94	11	7	35	24	3	1	4	9
15	. Robson	01:40	43:20	2-3	97-104	-1	-7	1,20	2,24	0	18	4	55	0	4	0	13
17	. Rashaun	38:28	06:32	85-96	14-11	-11	3	2,21	2,15	16	2	50	9	3	1	13	0
23	. Harris	42:16	02:44	92-104	7-3	-12	4	2,18	2,56	16	2	52	7	4	0	13	0
30	. Von Haydin	28:28	16:32	76-69	23-38	7	-15	2,67	1,39	14	4	43	16	3	1	3	10

UNIÃO CORINTHIANS

No	Name	Mins		Score		Saldo		Pts/Min		Ass		Rebs		B.Recs		Erros	
		On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off
0	. Vithinho	23:19	21:41	47-58	60-41	-11	19	2,02	2,77	9	10	19	24	6	2	3	8
1	. Simms	42:38	02:22	102-93	5-6	9	-1	2,39	2,11	17	2	42	1	7	1	11	0
5	. Augusto	39:50	05:10	102-88	5-11	14	-6	2,56	0,97	19	0	39	4	8	0	11	0
8	. Pastor	05:50	39:10	3-10	104-89	-7	15	0,51	2,66	0	19	6	37	0	8	1	10
11	. Teichmann	18:56	26:04	49-35	58-64	14	-6	2,59	2,23	9	10	17	26	6	2	5	6
13	. Paulichi	20:52	24:08	47-51	60-48	-4	12	2,25	2,49	9	10	19	24	1	7	5	6
20	. Rafael Rachel	27:22	17:38	69-56	38-43	13	-5	2,52	2,16	10	9	28	15	3	5	8	3
27	. Federico	39:10	05:50	104-89	3-10	15	-7	2,66	0,51	19	0	37	6	8	0	10	1
31	. Malachias	07:03	37:57	12-15	95-84	-3	11	1,70	2,50	3	16	8	35	1	7	1	10

PATROCINADORES

BOLA OFICIAL HOTEL OFICIAL

PARCEIROS OFICIAIS

REALIZAÇÃO

