



LDB 2023

ASCEB, ter 20 jun 2023 Hora de Início: 19:30

Line Up Analysis

Jogo Nº: 24951

Duração do Jogo: 01:48

Relatório gerado: ter 20 jun 2023 21:21

CERRADO BASQUETE 72 – 92 PRAIA CLUBE/GABARITO (13-34, 24-17, 27-24, 8-17)

Árbitro: Fabiano Huber (BRA) Fiscal(es): Gustavo Cechito (BRA), Guilherme Luza (BRA)

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Pontuação a cada 5 minutos	CER	7	13	23	37	50	64	68	72
	UBE	15	34	42	51	61	75	84	92

PRAIA CLUBE/GABARITO

Lineup	Hora	Score	Score Diff	Pts/Min	Reb	Stl	Tov	Ass
12- M Yago / 14- Mencarini / 26- Arthur / 28- José Vitor / 34- Varejão /	14:17	35-30	5	2,4504	8	6	3	12
14- Mencarini / 21- JP de Paula / 26- Arthur / 28- José Vitor / 34- Varejão /	05:37	11-4	7	1,9538	3	4	1	1
12- M Yago / 14- Mencarini / 22- Ibiapina / 26- Arthur / 34- Varejão /	04:14	12-15	-3	2,8346	1	2	2	3
10- Daniel / 12- M Yago / 14- Mencarini / 28- José Vitor / 34- Varejão /	03:32	10-4	6	2,8302	5	3	1	2
1- Clifford / 7- Kíd / 16- Brandão / 21- JP de Paula / 22- Ibiapina /	03:19	4-8	-4	1,2060	5	0	1	0
14- Mencarini / 21- JP de Paula / 22- Ibiapina / 26- Arthur / 34- Varejão /	03:18	7-3	4	2,1212	4	0	2	0
21- JP de Paula / 22- Ibiapina / 26- Arthur / 28- José Vitor / 34- Varejão /	02:50	4-4	0	1,4118	1	0	0	1
1- Clifford / 14- Mencarini / 26- Arthur / 28- José Vitor / 34- Varejão /	01:20	3-4	-1	2,2500	2	0	0	1
12- M Yago / 16- Brandão / 21- JP de Paula / 22- Ibiapina / 26- Arthur /	01:06	3-0	3	2,7273	2	0	0	0
7- Kíd / 16- Brandão / 21- JP de Paula / 22- Ibiapina / 26- Arthur /	00:26	2-0	2	4,5802	0	1	0	0
12- M Yago / 21- JP de Paula / 22- Ibiapina / 26- Arthur / 34- Varejão /	00:00	1-0	1	∞	0	0	0	0

PATROCINADORES



BOLA OFICIAL



PARCEIROS OFICIAIS



REALIZAÇÃO





LDB 2023

ASCEB, ter 20 jun 2023 Hora de Início: 19:30

Line Up Analysis

Jogo Nº: 24951

Duração do Jogo: 01:48

Relatório gerado: ter 20 jun 2023 21:21

CERRADO BASQUETE 72 – 92 PRAIA CLUBE/GABARITO (13-34, 24-17, 27-24, 8-17)

Árbitro: Fabiano Huber (BRA) Fiscal(es): Gustavo Cechito (BRA) , Guilherme Luza (BRA)

		Q1		Q2		Q3		Q4	
Pontuação a cada 5 minutos	CER	7	13	23	37	50	64	68	72
	UBE	15	34	42	51	61	75	84	92

CERRADO BASQUETE

Lineup	Hora	Score	Score Diff	Pts/Min	Reb	Stl	Tov	Ass
0- Motta / 6- Magno / 12- Pyerri / 14- Lins / 44- G. Silva /	09:22	20-15	5	2,1352	18	2	4	4
0- Motta / 6- Magno / 8- Alex / 12- Pyerri / 44- G. Silva /	07:36	14-14	0	1,8401	10	0	2	2
2- Gui Amorim / 5- Fernando / 6- Magno / 8- Alex / 44- G. Silva /	03:25	6-15	-9	1,7561	1	0	2	1
0- Motta / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 12- Pyerri / 44- G. Silva /	03:06	6-6	0	1,9355	4	0	2	2
0- Motta / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 14- Lins / 44- G. Silva /	02:49	8-10	-2	2,8402	1	0	1	1
0- Motta / 6- Magno / 8- Alex / 12- Pyerri / 14- Lins /	02:47	6-2	4	2,1493	7	1	3	2
2- Gui Amorim / 6- Magno / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 44- G. Silva /	02:14	7-4	3	3,1343	4	1	1	2
2- Gui Amorim / 8- Alex / 12- Pyerri / 14- Lins / 44- G. Silva /	01:38	0-7	-7	0,0000	2	0	3	0
2- Gui Amorim / 6- Magno / 8- Alex / 44- G. Silva / 77- Crysthian /	01:18	2-4	-2	1,5385	1	0	1	0
2- Gui Amorim / 5- Fernando / 9- Rubens Neto / 14- Lins / 77- Crysthian /	01:03	0-2	-2	0,0000	1	0	1	0
0- Motta / 3- Dalmagro / 9- Rubens Neto / 12- Pyerri / 14- Lins /	01:01	0-4	-4	0,0000	0	0	0	0
6- Magno / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 12- Pyerri / 14- Lins /	00:45	0-0	0	0,0000	2	0	1	0
6- Magno / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 12- Pyerri / 44- G. Silva /	00:38	0-2	-2	0,0000	0	0	2	0
2- Gui Amorim / 6- Magno / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 12- Pyerri /	00:37	0-2	-2	0,0000	0	1	0	0
6- Magno / 8- Alex / 12- Pyerri / 44- G. Silva / 77- Crysthian /	00:31	0-0	0	0,0000	0	1	2	0
0- Motta / 6- Magno / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 44- G. Silva /	00:18	2-0	2	6,4516	0	0	0	0
3- Dalmagro / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 12- Pyerri / 14- Lins /	00:16	0-3	-3	0,0000	0	0	0	0
2- Gui Amorim / 6- Magno / 8- Alex / 12- Pyerri / 44- G. Silva /	00:12	0-2	-2	0,0000	0	0	0	0
3- Dalmagro / 6- Magno / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 12- Pyerri /	00:10	1-0	1	5,7692	0	0	0	0
0- Motta / 8- Alex / 12- Pyerri / 14- Lins / 44- G. Silva /	00:06	0-0	0	0,0000	0	0	0	0
0- Motta / 6- Magno / 8- Alex / 9- Rubens Neto / 14- Lins /	00:04	0-0	0	0,0000	0	0	0	0