



Copa Super 8 2025

ARENA UNBH, ter 28 jan 2025 Hora de Início: 19:00

Resumo de Mais

Menos

Jogo Nº: 26094

Duração do Jogo: 02:11

Relatório gerado: ter 28 jan 2025 21:14

KTO MINAS 61 – 58 CAIXA BRASÍLIA BASQUETE

(17-10, 18-18, 7-15, 19-15)

Árbitro: Cristiano Maranhão (BRA) Fiscal(es): Marcos Benito (BRA), Gustavo Mathias (BRA)

Pontuação a cada 5 minutos	MN BRA	Q1		Q2		Q3		Q4	
		10	17	24	35	40	42	51	61
		3	10	22	28	39	43	53	58

KTO MINAS

No	Name	Mins		Score		Saldo		Pts/Min		Ass		Rebs		B.Recs		Erros	
		On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off
1	.Hollowell	29:22	10:38	46-43	15-15	3	0	1,57	1,41	10	2	35	13	2	1	7	4
3	.Machado	22:04	17:56	28-41	33-17	-13	16	1,27	1,84	6	6	23	25	1	2	6	5
5	.Baralle	26:34	13:26	41-34	20-24	7	-4	1,54	1,49	8	4	33	15	3	0	10	1
9	.Fuzaro	20:07	19:53	36-19	25-39	17	-14	1,79	1,26	7	5	26	22	3	0	7	4
12	.Mineiro	21:34	18:26	26-26	35-32	0	3	1,21	1,90	3	9	26	22	2	1	5	6
15	.Wini Silva	04:13	35:47	3-9	58-49	-6	9	0,71	1,62	0	12	6	42	0	3	1	10
20	.Arengo	17:14	22:46	28-30	33-28	-2	5	1,62	1,45	5	7	23	25	0	3	4	7
24	.Paranhos	23:54	16:06	44-39	17-19	5	-2	1,84	1,06	11	1	26	22	1	2	6	5
27	.Yuri	09:59	30:01	15-18	46-40	-3	6	1,50	1,53	3	9	12	36	0	3	1	10
44	.Montero	24:59	15:01	38-31	23-27	7	-4	1,52	1,53	7	5	30	18	3	0	8	3

CAIXA BRASÍLIA BASQUETE

No	Name	Mins		Score		Saldo		Pts/Min		Ass		Rebs		B.Recs		Erros	
		On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off
7	.Cook	34:54	05:06	56-55	2-6	1	-4	1,60	0,39	16	1	37	5	5	2	5	1
8	.Guilherme	11:49	28:11	20-21	38-40	-1	-2	1,69	1,35	5	12	12	30	1	6	1	5
9	.Pedro	31:40	08:20	45-52	13-9	-7	4	1,42	1,56	13	4	31	11	6	1	6	0
10	.Lucas	36:55	03:05	53-55	5-6	-2	-1	1,44	1,62	16	1	40	2	6	1	5	1
16	.Rodrigues	14:08	25:52	17-17	41-44	0	-3	1,20	1,59	5	12	16	26	3	4	1	5
20	.Magna	04:53	35:07	7-10	51-51	-3	0	1,43	1,45	2	15	3	39	1	6	1	5
25	.Nesbitt	34:15	05:45	50-53	8-8	-3	0	1,46	1,39	15	2	33	9	7	0	6	0
35	.Gemadinha	31:26	08:34	42-42	16-19	0	-3	1,34	1,87	13	4	38	4	6	1	5	1

PARCEIRO



BOLA OFICIAL



PARCERIAS OFICIAIS



REALIZAÇÃO



PATROCINADOR MÁSTER



UNião e RECONSTRUÇÃO