

PAUTA DO DIA 30/04/2.025.

AUDIÊNCIA DE INSTRUÇÃO E JULGAMENTO – DIA 30/04/2.025.

**COMISSÃO DISCIPLINAR SUPERIOR TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA / LNB.
AUDIÊNCIAS / ATO POR VÍDEO CONFERÊNCIA – LINK ZOOM PELA SECRETARIA – INÍCIO 18:30 HORAS.**

PROCESSO Nº 273/2025 – Audiência designada->18:30 hs, dia 30/04/2025.

Em trânsito pela Comissão Disciplinar STJD/LNB.

Referência: Torneio NBB 17/ LNB Temporada 2024/2025.

Ref: **Jogo nº 270 MOGI BASQUETE X FORTALEZA BASQUETE CEARENSE**, Mogi, SP, dia 02/04/2025.

R. DENÚNCIA PROCURADORIA STJD, MD Procurador STJD, **Dr. Felipe Franceschi Buoro**.

contra:

Denunciado: atleta **ENTIDADE DE PRÁTICA DESPORTIVA MOGI BASQUETE**

Tipificação: Artigo 213, Inciso I, do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

AUDITORA RELATORA SORTEADA = Dra. Alessandra da Silva

PROCURADOR STJD LNB = Dr. Felipe Franceschi Buoro, autor da R. Denúncia.

I- À secretaria, com a finalidade de publicar edital desta pauta no “site” da Entidade Administradora do Desporto, com auxílio da Dra. Erica Park e do Sr. Paulo Bassul, além de exposição em local visível no escritório/sede, tudo para conhecimento público.

II- Providenciar a secretaria, enviando juntamente com o r. despacho expedido nesta data, a imediata remessa a todos os auditores, titulares e suplentes, em especial ao(s) Sr(s). Auditor(es) Relator(es) sorteado(s) nos feitos, aos Srs. Procuradores do STJD que atuam na Justiça Desportiva - Comissão Disciplinar STJD/LNB - às partes denunciadas ou envolvidas, às testemunhas eventualmente arroladas pelas partes no processo — já arrolada pela MD Procuradoria a oitiva, como prova testemunhal, **o atleta Renan Lenz**, que pertence à Entidade de Prática Desportiva Fortaleza Basquete Cearense — intimando-as, dando pleno conhecimento do processo em andamento, e, ao cabo, juntar cópia individual deste documento ao(s) auto(s) do(s) feito(s) designado(s) para a(s) audiência(s) desta data.

São Paulo, 24 de abril de 2.025.



José Luiz Lana Mattos
Comissão Disciplinar STJD/LNB.
Auditor Presidente.